

**CONOCIMIENTO TECNOLÓGICO:
EL CASO DE LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE**

**Rodolfo Fernández González
Dpto. Lógica UCM**

Resumen

En los últimos años, el tema de la realidad virtual ha atraído una considerable atención, tanto por parte del público interesado en las novedades tecnológicas, como de algunos intelectuales preocupados por el impacto social y cultural que esta tecnología puede tener. Pero en todas las discusiones al respecto se ha pasado por alto el hecho de que la realidad virtual no es sino la conversión en espectáculo de una tarea que siempre ha estado asociada al núcleo de la tecnología de la información, la ingeniería de *software*. Dicha tarea es requerida para el desarrollo de cualquier sistema informático, hasta tal punto que cabe caracterizar el tipo de conocimiento requerido por la ingeniería del *software* no como un *saber-cómo* (*know-how*), sino como un *saber-que* (*know-that*).